

# **.PENERAPAN MEDIA PERMAINAN NANU? DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN**

Oleh: Rosi Pertiwi

## **Abstrak**

*Penggunaan media pembelajaran dapat membantu siswa dalam memahami bahan ajar dengan lebih baik. Media pembelajaran yang sesuai dengan tujuan pembelajaran dapat meningkatkan motivasi siswa untuk belajar bahasa Jerman, sehingga hasil belajar siswa juga dapat meningkat. Media permainan NANU? adalah permainan tebak gambar yang memerlukan kartu gambar, dadu berwarna, dan penutup warna. Siswa harus menebak benda apa yang ada di balik penutup warna. Permainan ini dimainkan dalam kelompok yang terdiri dari 4-5 siswa. Permainan NANU? dapat melibatkan siswa secara langsung dalam proses pembelajaran. Media pembelajaran ini membantu membangun konsentrasi dan memori siswa berkenaan dengan pembelajaran nomina bahasa Jerman.*

**Kata Kunci:** media pembelajaran, permainan NANU?, nomina

## **Abstrakt**

*Der Einsatz von Lernmedien kann Lernenden unterstützen, Unterrichtsstoffe besser zu verstehen. Lernmedien, die an die Lernziele herantühren, eignen sich dazu die Motivation der Lernenden zu steigern, die deutsche Sprache zu erlernen, so dass die Lernleistung gesteigert werden kann. NANU? ist ein Ratespiel, das Bildkärtchen, einen bunten Würfel, und bunte Deckel braucht. Die Lernenden müssen raten, was für Nomen unter den bunten Deckeln sind. Dieses Spiel wird in den Gruppen mit 4-5 Personen gespielt. Die Lernenden können mit NANU? direkt an dem Lernprozess beteiligen. Diese Lernmedien fördern die Konzentration und das Gedächtnis der Lernenden im Hinblick auf das Erlernen deutscher Substantive.*

**Stichwort:** Lernmedien, das Spiel NANU?, Substantiv

## **Abstract**

*The use of learning media can help students to understand the learning materials better. Learning media which are suitable to the learning objectives can increase student's motivation to learn the German language, so that the student's achievement can be improved. NANU? is a guessing game, which requires image cards, a colored dice and colored covers. Students have to guess what objects are under the colored covers. This game is played in groups of 4-5 persons. NANU? game can directly involved the students in the learning process. This learning media helps to build the students concentration and memory with regard to learning German nouns.*

**Keywords:** learning media, NANU? game, nouns

Rosi Pertiwi, 2018

**PENERAPAN MEDIA PERMAINAN NANU? DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu